

Android 初探圖形介面設計 (12 hour)		
先修課程		1. 基礎 C 語言程式設計 2. 基礎 Java 程式設計
課程目標	1. 具備 Google Android SDK 開發能力 2. 具備 Android 圖形介面設計能力	
課程名稱	教學目標	教學內容
基礎教學 (3 hour)	1. 認識 Android 2. 專案建置 3. 測試與除錯	1. Android 歷史起源 2. Android 優勢與市場未來趨勢 3. 安裝 Android SDK 4. 建立專案 5. 模擬器的執行與操作 6. 使用 Log 及 IDE 除錯工具 7. 實機運作
圖形介面設計 (3 hour)	1. 專案設計架構 2. 圖形介面設計	1. 圖形操作介面設計 2. 相關常用 API 3. 核心框架 4. 程式生命週期 5. 畫面切換的流程
系統服務設計 (6 hour)	1. 資料庫介面設計 2. Android Services 元件 3. Activity 溝通技巧 4. 應用程式間的溝通技巧	1. SQL Lite Database 2. Activities 3. Services 4. Content Providers 5. Broadcast Receivers 6. Activating components: Intents 7. 專題製作
參考書目	1. Google Android SDK 開發範例大全 2 – 悅知文化	